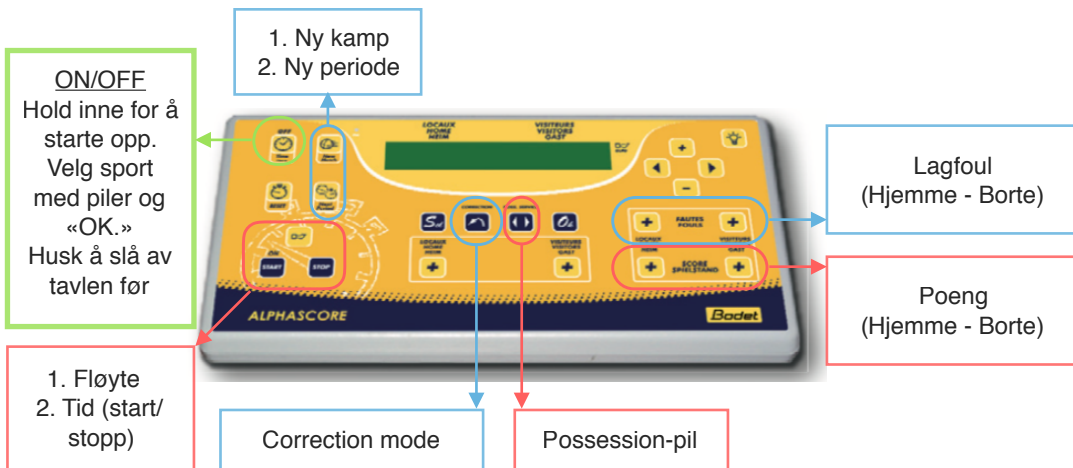


## Tidtaker



### Klokke:

- Ved innkast skal klokken startes idet ballen treffer en spiller
- Klokken stoppes ikke ved scoring (unntatt i de 2 siste minuttene i 4. periode)

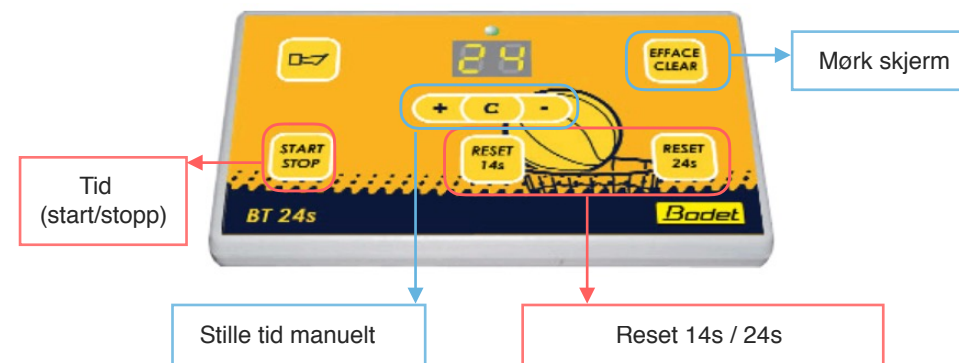
### Possession:

- Det laget som ikke får kontroll over ballen etter hoppballen, skal ha neste possession. Pilen skal da peke den veien de scorer.

### Correction mode:

- Trykk på knappen (begynner å blinke)
- Gjør endringer (minuspoeng f.eks.)
- Trykk på knappen (blinkingen slutter)

## Skuddklokkeoperatør



- Nye 24s når det andre laget får tak i ballen (retur, steal, scoring)
- Nye 14s ved offensiv retur
- Klokken skal alltid startes idet laget har fått kontroll over ballen
- Foul / Overtredelse før midtbanen = nye 24s

### Foul / Overtredelse etter midtbanen:

- 14 - 24s: La stå
- 1 - 13s: Reset til 14s

Ved usikkerhet, spør dommeren før spillet starter igjen.